línea horizontal

**Universidad de San Carlos de Guatemala**

**Facultad de Ingeniería**

**Organización de Lenguajes y Compiladores 1 N**

**Aux Emely García**

**Maynor Octavio Piló Tuy**

**201531166**

SYSCOMPILER

**Manual de Usuario**

# Descripción

SYSCOMPILER es un lenguaje de programación que consiste en un lenguaje de programación para que los estudiantes, del curso de Introducción a la Programación y Computación 1, aprendan a programar y tener conocimiento de todas las generalidades de un lenguaje de programación. Cabe destacar, que este lenguaje será utilizado para generar sus primeras prácticas de laboratorio del curso antes mencionado. Y para la programacion en general .

# Requerimientos mínimos del sistema

El sistema debe de tener los siguientes requerimientos instalados:

* Windows 7,8,10
* graphviz-2.49.3 (64-bit)
* nodejs v14.17.6
* jison v0.4.18

# Descripción del uso del programa.

1. **Interfaz :**

El programa tiene la siguiente interfaz con los siguientes componentes:

* 1. Editor
  2. Funcionalidades
  3. Características
  4. Ejecutar
  5. Reporte
  6. Consola

1. **Archivo:**

La opción de “Archivo” ofrece las opciones de abrir, guardar, guardar como, archivos con la extensión “.sc”.

1. **Crear pestaña:**

El boton de crear pestaña permite al usuario generar una nueva pestaña en la misma ventana de la aplicación, esto permite crear un nuevo archivo “.sc”.

1. **Cerrar Pestaña:**

Este opción permite al usuario cerrar una pestaña donde se haya cargado un archivo “.sc”.

1. **Ejecutar:**

Este botón permite al usuario realizar los análisis léxicos y sintácticos de los proyectos que se cargan con el archivo “.sc” .

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Sitio web

Descripción generada automáticamente

1. **Reporte :**

Este opción permite al usuario generar los reportes respectivos ingresado en el archivo “.sc”, y generar los siguientes reportes:

Reporte de errores:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Tabla de simbolos:

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

1. **Ventana de Código:**

Estas son las ventanas que se generan al momento de crear nuevas pestañas, que permite al usuario verificar, modificar el código del archivo.sc cargado.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

1. **Consola:**

Esta ventana de consola permite visualizar en tiempo real, los procesos que se van ejecutando, tanto en el análisis de los archivos, como en la ejecución de reportes.

